* **チーム：　Ｊチーム**
* **ゲームタイトル：**

MONOCHROME

* **ゲームの概要：**

光と影のパズルゲーム

影の中しか移動できない主人公を操作して、ブロックを動かしゴールを目指すゲーム

１プレイ毎のタイムを測定するため、簡単なタイムアタックが可能

ステージは３つ

* **ゲームの操作説明：**

十字ボタン:移動

十字ボタン＋Aボタン:ブロックを押す

スタート:ポーズ

L･Rボタン:カメラの移動

(ポーズメニューで)Xボタン:ギブアップ、Bボタン:ゲームに戻る

Yボタン:リセット

* **制作での反省点：**

(悪)報･連･相が圧倒的に足りない

(良)人数が少なくても、最低限動くレベルの物は作れた

(悪)行動に移すのが遅かった

(プログラム･悪)夏休み中のプログラムの勉強が足りなかった

(悪)危機感が足りなかった

* **後輩へのアドバイス：**

**・報･連･相は確実に行うこと**

**→授業外でも積極的に集まる、何かつっかえることがあったら即連絡を取り、相談すること**

**・人数が少なくても諦めてはいけない、例え１人でも諦めなければ何とかなる**

**・可能な限り他の分野のやっていることを勉強しておく(特に企画)**

**・連絡はこまめにとる**

**・長期休暇中でも連絡を取り合い作業する**

**・企画は、万が一のことを想定しておくこと(実体験:突然人数が減る、頼んでいたものができてない、幽霊メンバーが出現する等)**

**・自分たちだけでできないことは早めに先生などに相談する**

**・常に危機感を持つこと**

**・他人任せにせず、何事も自分から動くこと**

**・プログラムは長期休暇を活用し、しっかり勉強すること**

**・自分がチームの一員であり、その行動(何もしないも含む)が他のメンバーに迷惑をかける可能性があることを十分に自覚すること**